

# AÑA 2

## TARTE

jolas-parkea



**orereita  
ikastola**  
AURRERA!

**AÑA 2**  
**TARTE**  
jolas-parkea





# PLANOVA



# LABERINTOIA

## Kokapena:

1

## Nola jolasten da?

Laberintoak 3 sarrera eta irteera ditu, beraz hiru pertsona jolastu daitezke. Eta hiru modutara jolastu daiteke:

**ARRAPAKETETARA:** Bat alde batetik eta bestea bestetik hasita, bata besteari arrapatzen saiatu, iheslaria irteerara iristean bukatzen da jokia.

**DENBORA HARTUZ:** Pertsona batek ibilbidea egiten duen bitartean beste batek denbora hartuko dio, azkarren egiten duenak irabazten du.

**KARRERETAN:** Bakoitza bide desberdin batetik hasiko da, eta irteerara lehenengo iristen dena, irabazlea izango da.

## Arauk:

Oinen forma dagoenean, gure hankak horren gainean jarri behar dira, eta "SALTO!" jartzen duenean marra gorritik beste marraraino salto egin behar da. Ez duenean ezer jartzen korrika joan behar da.

## Beharrezko materiala:

Ez da ezer behar.

## Egileak:

Eider Zabaleta, Ainhoa Aguilera eta Izan Manchado.

## Gela:

6.B

## Argazkia:



# DIANA UNIBERTSALA

## Kokapena:

2

## Nola jolasten da?

Bi modu daude jolasteko: Harria erabiliz edo salto eginez.

Harriarekin nola jolastu: Taldean jarriko gara eta 4 aldeetako bat aukeratu behar da, "harria" jartzen duen lekuaren atzean jarriko gara eta hortik harria botako dugu. Segun non erortzen den puntu kopuru hori lortuko dugu. 5 erronda egitean puntu gehien dituen jolkalaria irabazi egingo du.

Saltoarekin nola jolastu: Harriarekin bezala taldean jarriko gara eta 4 aldeetako bat aukeratu behar da "salto" jartzen duen lekuaren atzean jarriko gara eta hortik salto egingo dugu. Segun non erortzen zaren puntu kopuru hori lortuko duzu. 5 erronda egitean puntu gehien dituen jokalaria irabazi egingo du.

## Arauk:

- Txandak errespetatu.
- Salto egitean ipurdiarekin lurra ukitzen baduzu edo erortzen zaren lekutik 3 segundu baino lehenago mugitzen bazara ez duzu berriro salto egin behar, hurrengoaren txanda da eta ez duzu punturik lortuko.
- Salto egiterakoan edo harria botatzerakoan marra errespetatu.

## Beharrezko materiala:

Harriarekin jolastuko bazara harria beharko duzu baina salto eginez jolastuko bazara ez duzu ezerre behar.

## Egileak:

Malen Ugartemendia, Intza Ayala, Uxue Garcia eta Iraia San Nazario.

## Gela:

6.B

## Argazkia:





# SUTAN

## Kokapena:

3

## Nola jolasten da?

Zu ASTELEHENEAN egongo zara, arrapatzaileak egun bat esango du eta zu egun horretara joango zara saltoak egiten baina, ezingo duzu SUA ikutu. Arrapatzaileak LARUNBATA esango balu zu zauden tokitikan helmugara joan beharko zara korrika eta buelta egingo duzu ASTELEHENERAINO, baina IGANDEA esango balu berdina egingo duzu bi aldiz.

## Arauak:

- Ezin da SUA ikutu arrapatzaileak esan arte bestela zu izango zara arrapatzailea.
- Arrapatzailea erdian egongo da.

## Beharrezko materiala:

Jendea

## Egileak:

Nahia Truchuelo, Malen Castaño, Unax Azkona eta Nora Ferradas

## Gela:

6.B

## Argazkia:



# ZIRKUITIKOA

## Kokapena:

4

## Nola jolasten da?

Banaka jolasten da baina taldeka ere jolastu daiteke. Lehenengo hasierako lekuan jarri behar da eta zirkuitoa lehenik eta azkarren bukatu behar duzu, ibilbideko oztopo guztiak gaindituz.

## Arauk:

Banaka atera behar da, ezin da pistatik atera, bidea jarraitu behar da eta ezin da aurrekoa aurreratu.

## Beharrezko materiala:

Ez da materialik behar.

## Egileak:

Lore Bengoetxea, Xabat Agote, Gorka Vicente, June Aceituno, Galder Bayon, Amane Gogorza, Mattin Leitza eta Eider Cecilia.

## Gela:

LH 6C gela.

## Argazkia:



# TXINGO GEOMETRIKOA

## Kokapena:

5

## Nola jolasten da?

Jolasaren aurrean jarri eta zenbakiz zenbakiz saltoka joan behar da. Bi zenbaki elkarrekin daudenean bi oinak jarri eta zenbaki bat dagonean txingoka joan behar da. Bukaerara iristean buelta eman eta itzuli hasierara.

## Arauk:

Zenbakien gunetik ez atera.

## Beharrezko materiala:

Ez da materialik behar.

## Egileak:

Ane Jodar, Aroa Carrera, Ager Hernandez eta Markel Rivas.

## Gela:

6C gela.

## Argazkia:





# ORETWISTA

## Kokapena:

6

## Nola jolasten da?

Jolasteko gutxienez bi pertsona behar dira. Makiltxo bat hartu eta bi erruleten gainean biratu eta tokatzen zaizun gorputz atala, tokatzen zaizun kolorean jarri behar duzu. Eta ahalik eta denbora gehiena mantendu lurrera erori gabe.

## Arauk:

Ez tranparik egin. Erori edo airean daukazu gorputz atalak lurra ukitzen badu jokoza kanpogelditzen zara.

## Beharrezko materiala:

Makiltxo bat.

## Egileak:

Xanet Lertxundi, Saioa Aldezabal, Adur Barandiaran, Udane Nuñez eta Mara Albistur.

## Gela:

LH.6C

## Argazkia:



# DISTANTZIA SALTOA

## Kokapena:

8

## Nola jolasten da?

Karrerilatik korri egin behar da marra beltzera arte eta marra beltzean salto egin! Banaka jolasten da, baina nahi izanez gero lehiaketak egin daitezke 2 edo 3 pertsonekin.

## Arauak:

Saltatzerakoan ezin da marra beltza ukitu bestela nulo da. Salto egiterakoan atzean dagoen gorputz atalak kontaktzen du.

## Beharrezko materiala:

Jolas honetan ez da materialik behar, baina nahi izanez gero makil bat bota eta gelditzen den tokira salto egin daiteke.

## Egileak:

Ane Viejo, Markel Quintina, Jokin Pozo, Saioa Curpegui jolas onen egileak dira.

## Gela:

LH 6.C

## Argazkia:



# ZORABIAGAILUA

## Kokapena:

9

## Nola jolasten da?

Zorabiagailu jolasera binaka jolasten da. Oin urratsak zapaldu behar dira eta norabideak ere errespetatu behar dira. Jokoaren helburua ahalik eta azkarren bukatzea da. Lehenengo bukatzen duenak irabazten du.

## Arauk:

Norabideak errespetatu behar dira.

## Beharrezko materiala:

Ez du behar materialik.

## Egileak:

Aiora Azpiazu, Labrit Velasco, Martxel Ollokiegi eta Oier Argote.

## Gela:

LH 6.C

## Argazkia:



# 3xHIRU

## Kokapena:

10

## Nola jolasten da?

Hiru pertsona daude karrera hasieran. Bakoitza bere lekuan jartzen da, 3 harri daude amaiera bakoitzeko, norbaitek hiru, bi, bat, esaten du. Eta korrika ateratzen dira zirkuitotik, eta harri bat hartzen dute eta buelta zirkuitotik. Horrela beste bi aldiz.

## Arauk:

Ez du balio zirkuitotik ateratzea, ez du balio bi harri hartzea, eta ez du balio bultzatzea.

## Beharrezko materiala:

9 harri behar dira.

## Egileak:

Bruno Balda, Eneko Ugarte, Xanet Goenaga eta Marco Romero.

## Gela:

LH 6.D.

## Argazkia:





# ORERETATIK-ORERETARA

## Kokapena:

11

## Nola jolasten da?

Erdiko zenbakietara harri bat bota, eta tokatzen zaizun zenbakiaren arabera, pausu batzuk aurreratu behar dituzu.

## Arauk:

Lehenengo iristen dena dianara, irabazlea da.  
Ezin da tranpak egin.

## Beharrezko materiala:

Harri bat edo makil bat eta pertsona bat.

## Egileak:

Maiden Usabiaga, Lide Los Santos, Ane Barreira, Madalen Elorriaga eta Izaro Ruiz.

## Gela:

6.D

## Argazkia:



# Suge Eskailera

## Kokapena:

12

## Nola jolasten da?

Erruletan, makila biraka hasten da eta irteten zaizun zenbakiarekin, taulan aurrera egin.

## Arauk:

Sugearen isatsa tokatzen bazaizu, ez du gore egiteak balio. eskaileraren gohiko zatian tokatzen bazaizu ez du balio geistea. Lehenengo asten den jakiteko dadoan zenbaki altuena ateratzen duena hasiko da.

## Beharrezko materiala:

Makil bat edo makil baten antzeko zerbait. (Arkatz edo boligrafo moduko bat).

## Egileak:

Ekain Alzugaray, Kepa Erkizia, Uxue Quintana, Ramiro Murialdo eta Lili Guruceta.

## Gela:

L.H 6.D gela.

## Argazkia:



# AURRETIK-ATZERA

## Kokapena:

13

## Nola jolasten da?

Bi talde daude, talde bakoitza irteera batean. Marra urdinetik joan behar da eta beste taldeak berdin. Beste taldeko pertsonarekin topatzean harri-orri-ar egin behar duzu, eta irabazten duenak aurrera jarraitu behar du.

## Arauk:

Pertsona guztiek harri-orri-ar egin behar dute aldi berean, marra urdinetik joan behar da bai-edo bai, ez du balio beste toki batetik joatea.

## Beharrezko materiala:

Ez da materialik behar joku honetan.

## Egileak:

Eñaut Maneiro, Oier Roque, Unax Perrino, Manex Merino eta Alain Oca.

## Gela:

6D

## Argazkia:



## 4 HARRAPAKARIAK

### Kokapena:

14

### Nola jolasten da?

Karratu bakoitzean zailtasun bat dago eta zailtasun horrekin beste talde bat harrapatzen saiatu behar zarete.

### Arauak:

Ezin da karratuan dagoen zailtasuna aldatu.

### Beharrezko materiala:

Ez da materialik behar.

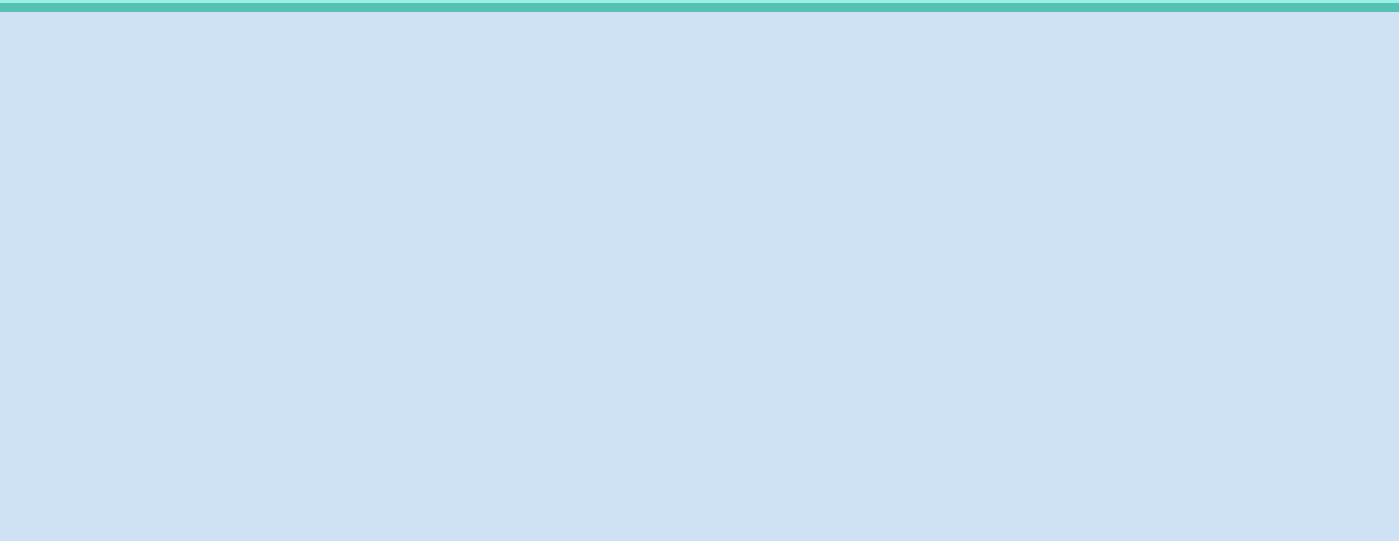
### Egileak:

Sara, Enara, Elene, Inge eta Naira.

### Gela:

LH 6.D.

### Argazkia:





# HANKA & ESKUEN JOLASA

## Kokapena:

15

## Nola jolasten da?

Gutxienez 3 pertxona jolastu behar dira. Batek erruleta biratu behar du makil batekin eta tokatzen den kolorean jarri behar du egokitzen zaion hanka edo eskua. Erortzen bazara edo ipurdiarekin lurra ikutzen baduzu jokotik kanpo gratzen zara. Zutik geratzen den pertxonak irabazten du jokia.

## Arauk:

Ezin dira borobil txuriak ikutu.

## Beharrezko materiala:

Makil bat eruleta jiratzeko.

## Egileak:

Inaki Urretabizkaia, Ander Elizondo, Ane Alejos eta Garazi Etxebeste

## Gela:

6A

## Argazkia:



# 3 GORRINGO

## Kokapena:

16

## Nola jolasten da?

3 pertsoneko 2 talde egin behar dira eta pertsona bakoitza txandaka aterako da, txanda bakoitzean goringo batean bakarrik jarri ahal izango da. Jokoa talde bereko 3 pertsona lerroan ala diagonalean jartzean bukatzen da.

## Arauk:

Txandak errespetatu behar dira eta pertsona bakoitzak txanda bat du.

## Beharrezko materiala:

6 jertse, 6 makil, 6 harri...

## Egileak:

Saioa Otegi, Iraide Ormazabal eta Oihana Otaño

## Gela:

6A

## Argazkia:



# HARRI ORRI AR ZOROA

## Kokapena:

17

## Nola jolasten da?

Lehenego bi talde egin behar dira eta bakoitza alde batean jarriko da. Ondoren talde bakoitzetik pertsona bat aterako da, zirkuitoa jarraituko du eta elkar topatzerakoan, harri orri ar egingo dute. Irabazten duenak zirkuitoa jarraituko du, galdu duenak bere taldera bueltatu beharko du eta bere taldekide bat hasiko da bere orde. Norbait kontrako taldearen hasierara iristerakoan, puntu bat lortuko du eta puntu gehien dituen taldeak irabaziko du jolasa.

## Arauk:

Zirkuitua behar den bezala egin behar da, ez da haserretu behar eta arri orri ar batera atera behar da.

## Beharrezko materiala:

Ez da materialik behar.

## Egileak:

Iargi Arozena, Irati Martinez, Ager Juanena, Ganix Arbelaitz, Udane Zuriarrain, slrati Irasuegi, Ekaitz Astudillo eta Oihan Bengoetxea.

## Gela:

6A

## Argazkia:



# 3 BERINTOA

## Kokapena:

18

## Nola jolasten da?

Leku gorritik hasi eta urdinean bukatu behar duzu marrak zapaldu gabe. Aukera ezazu bide zuzena eta ez galdu 3 Berintoan.

## Arauak:

Marrak ez zapaldu.

## Beharrezko materiala:

Ez da materialarik behar.

## Egileak:

Uxue Lizarraga, Uxue Piris, Alex Gutierrez eta Ekain Zubieta

## Gela:

6A gela

## Argazkia:





# IZARRA

## Kokapena:

19

## Nola jolasten da?

H iru pertsona edo gehiago jolastu daitezke. Batek 3 arte kontatu eta kontatzen bukatzean duenean ibilbidea hasten da. Izarrera Iristen den lehen pertsonak irabazi egiten du.

## Arauk:

Ezin da ibilbidetik atera.

## Beharrezko materiala:

Ez da materialik behar.

## Egileak:

Sara Laboreria, Naroa Vallejo, Jurgi Lopez, Inar Aduriz eta Urki Oiartzabal.

## Gela:

6A

## Argazkia:



# ZOORKITUA

## Kokapena:

20

## Nola jolasten da?

Hasiera jartzen duen tokitik hasi behar da. Ondoren, mantangorritik armiarmara eta armiarmatik, mantangorrira salto egin behar da bi anekin batera horrela laukira iritsi arte. Laukian zaudenean salto handi bat egin behar duzu eta laukia zeharkatu baina urruti baldin badago laukiaren erdiko marra arte saltatu. Laukia eta gero barraskilotik, dordokara eta dordokatik, barraskilora salto egin behar da anka batekin. Marrara iristerakoan marraren gainetik joan behar da bukaerara iritsi arte

## Arauk:

Saiatu marratik ez ateratzen

## Beharrezko materiala:

Ez da materialik behar.

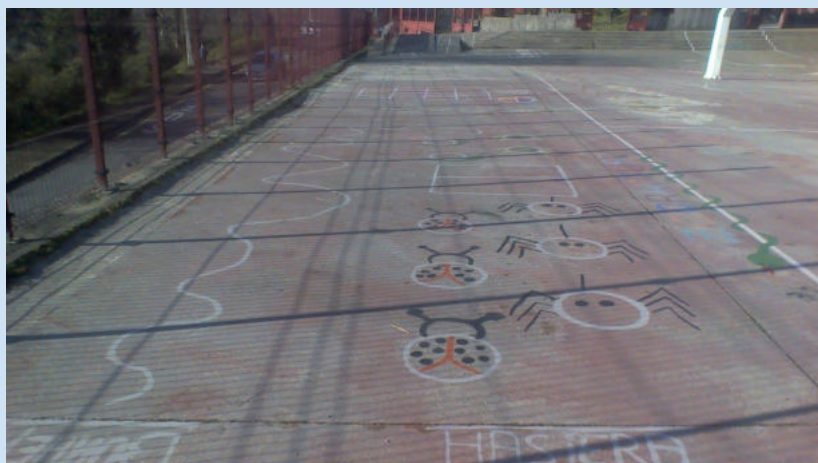
## Egileak:

Naroa Redondo, June Revuelta, Axier Elustondo eta Teo Vallejo

## Gela:

6.B

## Argazkia:



# KOLORE KOLORE

## Kokapena:

21

## Nola jolasten da?

Bi boluntario borobiletan jartzen dira bakoitza makil batekin, ondoren makila biratzen dute borobil barruan. Eta pertsona horiek esaten diote zer kolore eta zer eskua edo hanka tokatu diren. Eta jolasten ari dena kolore eta hanka edo eskua tokatzen zaion lekuan jartzen du. Eta horrela jokalaria erortzen denean berriro hasten da.

## Arauak:

Kaso egin behar zaie kolore, hanka eta eskuei.

## Beharrezko materiala:

Bi makil.

## Egileak:

Nora Otero , Laida Eskarmendi , Aimar Moreno eta Julen Lovillo.

## Gela:

6.B

## Argazkia:



**AÑA 2**  
**TARTE**  
jolas-parkea